

Bardzo szybka piłka

praca zespołowa

WSKAZÓWKA

To ćwiczenie to klasyczny *teambuilder*, który możesz wykorzystać w kontekście takich zagadnień jak: wspólne poszukiwanie rozwiązań, prototypowanie, liderowanie, komunikacja czy proces grupowy. Zwróć baczną uwagę na jasne wytłumaczenie reguł (możesz je wcześniej zapisać), ponieważ mogą być one negocjowane czy różnie interpretowane przez walczący o wynik zespół!



PRZEBIEG ĆWICZENIA

- Powiedz grupie, że przed nimi grupowe zadanie, w którym będą realizować o jak najlepszy wynik czasowy. Wyzwanie polega na tym, aby wszyscy członkowie zespołu, w jak najkrótszym czasie, dotknęli piłeczki, którą masz ze sobą.
- Żeby nie było zbyt łatwo, istnieją jednak dwie złote reguły, których będziesz jako sędzia pilnować. Po pierwsze, w jednej chwili dotykać piłki może tylko jedna osoba. Wyklucza to zatem podawanie sobie piłeczki z rąk do rąk. Po drugie, piłeczka nie może leżeć, ani na podłodze ani na stoliku, ani na jakiegokolwiek innej powierzchni.
- Dodaj, że zespół ma do dyspozycji 10 prób. Zapisuj wyniki na bieżąco na tablicy. Na koniec, liczyć się będzie najlepsze podejście. Przygotuj stoper do dokładnego mierzenia wyniku (z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku np. 3,58 sec.). Pierwsza osoba dotykająca piłeczki mówi START, a ostatnia STOP. Na te sygnały włączasz i wyłączasz stoper. Próby bez wyniku (np. przerwane) wliczają się do puli 10 podejść.
- Daj grupie trochę więcej samodzielności w tym ćwiczeniu. Nie wyznaczaj im celu, kiedy usłyszysz pytania typu: *Czy zejście poniżej 8 sekund wystarczy?* Nie mów im póki grają, jakie wyniki miały inne zespoły, z którymi wykonywałeś to ćwiczenie. Niech sami oceniają, jaki rezultat jest dla nich satysfakcjonujący.
- Podobnie, nie wyznaczaj im formalnego lidera, także poprzez podanie konkretnej osobie piłki (!). Lepiej zostaw piłkę na podłodze pośrodku grupy i powiedz, że ćwiczenie właśnie się zaczyna i że oddajesz im teraz liderowanie.



20 - 60 minut
8 - 16 osób



DLACZEGO WARTO?

- ☆ Uczy metody prototypowania rozwiązań.
- ☆ Wymaga bardzo dobrej komunikacji w grupie.
- ☆ Ujawnia role w grupie i potencjał lidera.
- ☆ Może być przyczynkiem do rozmowy o celach.
- ☆ Ćwiczenie nie jest skomplikowane, proste reguły i dobra zabawa!

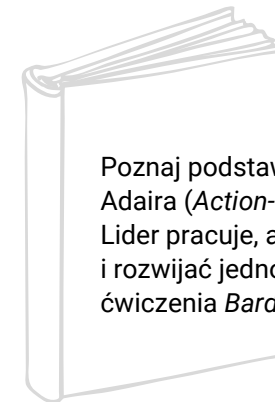
Bardzo szybka piłka

praca zespołowa

DYSKUSJA

- Po skończonej ostatniej próbie, podkreśl najlepszy wynik na tablicy. Okraszcie go oklaskami. Teraz czas na podsumowanie!
- Na początek zapytaj grupę o ogólne wrażenia z ćwiczenia: *Co było ciekawe? Jak się teraz czują?* Dopytaj też na ile są zadowoleni z wyniku, który osiągnęli. *Jaki to jest poziom satysfakcji w skali 1-10? Czy sądzą, że dałoby się wykręcić jeszcze lepszy wynik? Co decydowało o tym, jaki cel sobie wyznaczyli jako zespół?*
- Omówcie sam proces, jaki doprowadził ich do tego rezultatu. *Kiedy pojawił się najlepszy pomysł? Kto był autorem? Czy były pomysły, które nie zostały zrealizowane? Dlaczego? Czy łatwo było zmienić jedno podejście na inne? Ile czasu spędzali na planowaniu, a ile na próbowaniu rozwiązań? Czy pracowało im się razem dobrze?*
- Porozmawiajcie o rolach w zespole i o jednostkowych perspektywach. *Kogo grupa uważa za lidera w tym ćwiczeniu? Kto brał odpowiedzialność na siebie? Kto decydował o tym, co robimy? Kto dbał o to, abyśmy się słuchali? Kto się całkiem wycofał i dlaczego? Kto był dawcą pomysłów, a kto usprawniał ich wdrożenie w życie?*

TROCHĘ TEORII



Poznaj podstawowe założenia roli lidera wg Johna Adaira (*Action-centered leadership*). Lider pracuje, aby osiągnąć cel, zbudować zespół i rozwijać jednostki. A jak to wyglądało podczas ćwiczenia *Bardzo Szybka Piłka*?

